|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aluno: | Carlos Vinicius da Silva | R.G.M.: | 123.918 |
| Polo: | Hortolândia SP | Data: | 22/08/22 |



**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ATIVIDADE DA AULA 01**

Você deverá responder as questões a seguir e enviá-las por meio do Portfólio – ferramenta do ambiente de aprendizagem UNIGRANET. Em caso de dúvidas, envie mensagens para o e-mail [felipe.perez@unigran.br](mailto:felipe.perez@unigran.br)

1 - Crie um arquivo doc e responda o seguinte exercício: 1. Escreva com as suas próprias o processo de uma requisição, desde o cliente (navegador) até seu retorno.

## R:

## C[lientes e servidores](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/How_the_Web_works#clientes_e_servidores)

Para todos os computadores conectados à Internet (web) são chamados **clientes**e**servidores**. Um diagrama simplificado de como eles interagem pode ser representado Assim:

Perguntas

Cliente Servidor

Respostas

* Clientes são todos os tipos de dispositivos conectados à internet dos usuários da web (por exemplo, seu computador conectado ao seu Wi-Fi ou seu telefone conectado à sua rede móvel) e programas de acesso à Web disponíveis nesses dispositivos (geralmente um navegador como Firefox, Edge, Safari, Opera ou Chrome).
* Servidores são computadores que armazenam páginas, sites ou aplicativos. Quando o dispositivo de um cliente quer acessar uma página, uma cópia dela é baixada do servidor para a máquina do cliente para ser apresentada no navegador web do usuário.

Tendo assim a requisição tendo como exemplo um Site de Uma Loja ficaria Assim.

1. O navegador vai para o servidor de DNS e encontra o endereço verdadeiro de onde o site está hospedado (você encontra o endereço da loja – Ex. <https://www.magazinevoce.com.br/magazineforcevendas/> ).
2. O navegador manda uma mensagem de requisição HTTP para o servidor, pedindo que envie uma cópia do site ao cliente (você vai até a loja e pede suas mercadorias). Esta mensagem e todos os outros dados enviados entre o cliente e o servidor são enviados pela sua conexão à internet usando TCP/IP.
3. Se o servidor aprovar a requisição do cliente, o servidor enviará ao cliente uma mensagem "200 OK", que significa "Claro que você pode ver esse site! Aqui está" e então começa a enviar os arquivos do site para o navegador como uma série de pequenos pedaços chamados pacotes de dados (a loja dá a você as suas mercadorias e você as traz para sua casa).
4. O navegador monta os pequenos pedaços em um site completo e o mostra a você